

## Was ist ein Escape Room?

### Erlebe die spannendste Stunde deines Lebens!

Ein Escape Room ist ein realitätsgetreu nachgebauter thematischer Raum, in dem eine Gruppe von Spielern (meist 2-6 Personen) binnen einer Stunde unterschiedliche Rätsel lösen muss, um den Raum als Sieger zu verlassen.

Die Rätsel sind dabei unterschiedlichster Art, und so werden Logik, Kreativität, Geschicklichkeit, Phantasie, Kommunikation und Teamgeist genauso gefordert wie die Sinne.

Genau wie im echten Leben gibt es niemand, der alles weiß und alles kann, und so geht man im Team (hoffentlich) als Sieger hervor.

In Dorfen bieten wir fünf Szenarien – jedes davon ein vollwertiger Escape Room. Komm mit dem Freundeskreis, den Kollegen, der Familie – und finde heraus, ob ihr unseren Herausforderungen gewachsen seid.

Ob du beim Dorfener Bierkrieg die letzte Wirtschaft rettest, beim Himmelfahrtskommando eine Rakete zum Mond schickst, dem mysteriösen Onkel Ernst auf die Schliche kommst, die Geheimnisse des Dorfener Geheimbunds entdeckst oder Johannas Spuk beendest – jedes Thema verspricht spannende Unterhaltung mit Aha-Effekten.

Gemeinsam Rätsel zu lösen ist ein Riesenspaß – bei uns für Teams von 2-6 Personen ab 14 Jahren (Johanna ab 16 Jahren).

Egal ob als Teambuilding-Maßnahme, Junggesell(inn)enabschied oder einfach so: Spaß ist garantiert. Und wer ein Thema mit seinem Team in 60 Minuten löst verläßt den Raum als Held – mit stolzgeschwellter Brust und der Gewissheit, es geschafft zu haben.

### Abenteuer

**Sei ein Held!**

Werde zum Abenteuerer, erforsche den Raum, befriedige deine Neugier und zeig, was in dir steckt. Werde zum Held!

### Teamgeist

**Zusammen stark sein.**

Genau wie im echten Leben gibt es niemand, der alles weiß und alles kann, und so geht man auch im Escape Room nur gemeinsam, im Team, (hoffentlich) als Sieger hervor.

### Dem Alltag entfliehen

**Eine Stunde in einer anderen Welt.**

Während du in unseren Räumen spielst, wirst du den Alltag vergessen. Du bist umhüllt von einer anderen Welt – mit Rätseln zum Anfassen, Entdecken und Erforschen, die deine ganze Aufmerksamkeit brauchen.

### Abwechslung

**Für jeden etwas dabei.**

Die Rätsel sind unterschiedlichster Art – es werden Logik, Kreativität, Geschicklichkeit, Phantasie und Teamgeist genauso gefordert wie die Sinne.

### Für alle ein tolles Erlebnis

#### Junggesell(inn)enabschiede, Geburtstage, Feiern



Der ideale Weg, Junggesellin oder Junggeselle zu verabschieden, den Geburtstag zu feiern – oder einfach nur mit den Mädels oder den Jungs eine tolle Stunde zu erleben.

#### Firmenevent / B2B



Ideal fürs Teambuilding, für Betriebs- und Weihnachtsfeiern: Bis zu 32 Personen können zeitgleich in unseren 5 Szenarien spielen – und zeigen, wie gut sie zusammenarbeiten.

#### Freunde



Der perfekte Weg, eine Stunde Spaß mit Freunden oder der Familie zu haben – und gemeinsam zu zeigen, was ihr drauf habt.



Geschenk

Unsere Wertgutscheine sind das perfekte Geschenk – denn damit verschenkst du Freude. Die Gutscheine können für alle Buchungen und Gruppengrößen eingesetzt werden und sind ab Ende des Kalenderjahres drei weitere Jahre gültig.

### Der Weg zu uns:



### Und nach dem Spiel:



<https://bricks.bar>



## Escape Room Dorfen

Illustration: Druckfehler vorbehalten

[www.escape-room-dorfen.de](http://www.escape-room-dorfen.de)





# Bierkrieg

Szenario 1:



- Personenzahl: 2-6
- Alter: ab 14 Jahren
- Spieldauer: ca. 60 Minuten
- Sprache: deutsch

5. Juni 1910: Nach der Anhebung des Bierpreises tobt in Dörfern der Bierkrieg. Beim Bier verstehen die Dorfbewohner keinen Spaß – Brauereien und Wirtschaften brennen. Rettet das letzte Wirtshaus – sonst gibt es nie wieder Bier! Zum gebuchten Zeitpunkt bekommt Ihr eine Einführung, danach geht es ins Spiel. Dieses Szenario ist dem historischen Dorfbewohner Bierkrieg nachempfunden.

# Himmelfahrtskommando

Szenario 2:



- Personenzahl: 2-5
- Alter: ab 14 Jahren
- Spieldauer: ca. 60 Minuten
- Sprache: deutsch

Auf dem Mond leben Wissenschaftler, und deine Firma Himmelfahrtskommando AG ist für den Nachschub verantwortlich. Das FBI hat herausgefunden, dass du illegale Arbeitskräfte beschäftigst, und alle festgenommen. Trotzdem musst du binnen einer Stunde eine Nachschubrakete auf den Weg bringen, sonst verhungern Menschen... und dabei ist das FBI auch noch hinter dir her.

# DET VERZÜCKTE ONKEL ERNST

Szenario 3:



- Personenzahl: 2-6
- Alter: ab 14 Jahren
- Spieldauer: ca. 60 Minuten
- Sprache: deutsch

Lerne den unbekannten Onkel kennen – Stararchitekt oder Spinner? Onkel Ernst war angeblich schon immer etwas merkwürdig. Du hast ihn bisher nie getroffen, aber nun sitzt er in der Patsche und ist auf deine Hilfe angewiesen. Finde heraus, was wirklich hinter dem unbekannten Onkel steckt – angeblich ist er ein Stararchitekt mit exzentrischen Zügen. Geh in sein Büro und lerne ihn kennen!

# Bavari Sacrilegio

Wen Gott hat verworfen

Szenario 4:



- Personenzahl: 2-6
- Alter: ab 14 Jahren
- Spieldauer: ca. 75 Minuten
- Sprache: deutsch / englisch

Bavari Sacrilegio interpretiert die Redensart „wen Gott hat verworfen, den schickt er nach Dörfern“, die auf das Priesterhaus oberhalb Dorfs zurückgeht. Ein abtrünniger Priester hat in Dörfern einen Geheimbund gegründet, und den Ring des Erzbischofs gestohlen. Ein Dorfbewohner Historiker versucht schon lange, den zu finden. Er verbirgt sich in der geheimen Kapelle des Geheimbunds. Finde die Kapelle – und den Ring! Sacrilegio kann auch auf Englisch gespielt werden – ggf. bitte bei der Buchung als Kommentar angeben.

# Johanna

Die weiße Frau von Kloster Moosen

Szenario 5:



- Personenzahl: 2-6
- Alter: ab 16 Jahren
- Spieldauer: ca. 75 Minuten
- Sprache: deutsch / englisch

Dieser Raum greift den aus den 1880er-Jahren überlieferten Spuk aus dem Kloster Moosen auf. Lerne die tragische Geschichte der Johanna kennen... und hilf ihr, endlich Ruhe zu finden. Johanna kann auch auf Englisch gespielt werden – ggf. bitte bei der Buchung als Kommentar angeben.